

CAHIER DES CHARGES

Division Régionale Excellence

2017

Tout club désirant organiser une étape de la DR Excellence du Comité Régional Bourgogne – Franche –Comté de Tir à l'Arc s'engage à suivre scrupuleusement les règlements généraux d'organisation d'une compétition de tir FITA (cf. manuel des règlements et de l'arbitrage) ainsi que le cahier des charges précisant les spécificités de la DR Excellence en Bourgogne –Franche-Comté.

Le club organisateur peut ouvrir sa compétition à condition que **la priorité soit donnée aux équipes engagées.**

Le Comité Régional Bourgogne Franche-Comté de Tir à l'Arc

- Désigne les organisateurs de cette compétition en tenant compte des différentes candidatures.
- Fournit les récompenses du classement par équipe lors de la finale.
- Fournit des tableaux d'organisation des finales si besoin
- Reverse le montant des engagements des équipes : 30 € par équipe engagée.
- Prend en charge 1 jeu de blasons. En cas de non-respect du cahier des charges, cette aide ne sera pas versée.
- Etablit la composition de la commission technique et assure sa prise en charge à hauteur de 4 arbitres maximum par manche.
- Nomme un délégué technique sur la manche et prend en charge les frais de déplacement et d'hébergement si nécessaire.

L'organisateur s'engage à :

- Valoriser ce championnat auprès de ses partenaires et de la presse locale.
- Fait valider le mandat par la Commission Sportive.
- Fournir un plan détaillé de la situation du lieu de la compétition avec le mandat donner les coordonnées GPS et si possible mettre en place un fléchage.
- Organiser la compétition si possible en rythme ABC. (30cibles rythme ABC ,24 cibles rythme ABCD)
- Tracer le terrain en conformité avec le tir par équipe (2 cibles par couloir de 5m et aménagement du pas de tir pour les duels).
- Placement des archers : les archers d'une même équipe sont placés sur des cibles successives (1A, 2A, 3A, 4A....)

- Prévoir si possible des abris pour les archers à préciser sur l'invitation.
- Etablir les feuilles de marque individuelle et par équipe
- Afficher la composition du jury d'appel (désigné par l'arbitre responsable).
- Disposer d'une personne pour la saisie des résultats et l'affichage rapide des classements.
- Fournir une équipe de terrain pour le changement de blasons et la gestion des finales.
- Fournir, durant la compétition, un repas et des boissons au délégué technique et aux arbitres
- Mettre à disposition un système d'affichage des scores par équipes pour les phases finales
- Faire parvenir les résultats à la Fédération le soir ou le lendemain de la compétition.

Les clubs peuvent récompenser selon leur volonté sur le qualificatif ou sur le classement de la manche.

PROGRAMME INDICATIF

Déroulement matches de poule (poule de 6)

Début	Déroulement	Durée	Fin
	Ouverture du Greffe		
10h	Echauffement –réunion des capitaines	30mn	10h30
10h30	2x70 Rythmes ABC	2h15	12h45
	Repas – Mise en place terrain – contrôle des scores	1h	
13h45	1 ^{er} match par équipe	30mn	14h15
14h15	2 ^{ème} match par équipe	30mn	14h45
14h45	3 ^{ème} match par équipe	30mn	15h15
15h15	4 ^{ème} match par équipe	30mn	15h45
15H45	5 ^{ème} match par équipe	30mn	16H15
16H15	Match de classement	30mn	16h45
	Podiums		